WolfWalkers

Dado - Caras especiales

Revela una loseta de cualquier área del tablero o vuelve a tirar el dado: Si es un soldado, debes moverlo y descartarla. Si es otra loseta, déjala boca arriba sobre su pila. No podrás comprar en este turno.

Compra cualquier loseta revelada (aunque no estés conectado a su camino), o vuelve a lanzar el dado.

Movimiento:
- Busca el próx. símbolo que coincida con el dado.
- Recolecta las runas por las que pases.
- No puedes pasar por encima de los soldados.
- Si símbolo conecta con loseta, revela. Si quieres, compra 1.

Runas = Moneda
Máximo de runas por jugador: 7

Losetas que puedes revelar

Soldado
Por cada loseta de soldado revelada, mueve a uno de los soldados a lo largo del camino hasta la siguiente runa en la dirección que indica la loseta. Luego descártala.

Bosque apacible.
No sucede nada. Si revelas esta loseta, descártala.

Reglas soldado:
- De runa a runa.
- Puede pasar a un Wolfwalker.
- Solo 1 soldado por runa.
- El soldado tiene que poder hacer el movimiento completo. Si no, descarta loseta.

Alma de lobo (Esta loseta se puede comprar por 3 runas)

Fragmento de alma de lobo:
Hay que conseguir cabeza, cuerpo y cola de un mismo color.
Modo Coop 1: Solo 1 lobo por partida, se comparte. *Modo Coop 2 y 3:* Cada jugador tendrá que comprar sus propias losetas, sin ponerlas en común con los demás.
Nos ayudamos para que un jugador complete al lobo. Ese jugador, además, debe regresar a salvo a la guarida con su personaje.

IMPORTANTE
Solo hay 1 cabeza de cada color y están en la ciudad

Ganas: Si 1 jugador llega a la guarida con las 3 losetas de alma de lobo.

Pierdes: Si 1 guardia llega a una runa cercana a la guarida.

Losetas que puedes comprar

Precio indicado en runas, en la esquina sup. izq.

Alma de lobo multicolor
Sirve como cualquier parte y como cualquier color del alma de lobo. Solo hay 1 de este tipo, y está en el bosque. Si compras esta loseta, déjala cerca del área de juego boca arriba al alcance de todos *(Coop 1)* o quédatela *(Coop2)*

La rapidez del lobo
Si compras esta loseta, disfruta de un turno extra inmediatamente. Luego descártala.

Persecución
Si la compras, mueve a cualquier soldado a la siguiente runa en cualquier dirección inmediatamente. Luego descártala.

Losetas especificas del modo cooperativo 2 y 3

Dar o recibir:
Si la compras, elige a otro jugador inmediatamente. Puedes darle o coger cualquier número de partes de alma de lobo, con su permiso, pero no intercambiar.

Los soldados mueven 2 veces
Si revelas la loseta de soldado con dos flechas, mueve a uno de los soldados en ambas direcciones. No puedes escoger a un soldado que no pueda realizar el movimiento completo. Luego descarta la loseta.

www.dejensever.es

Losetas especificas del modo cooperativo 3

Encantamiento druida
Si compras esta loseta, inmediatamente, mira la loseta superior de cualquier pila en secreto, y colócala en la parte superior de otra pila o en esa misma, boca abajo. Luego descarta la loseta.

Sexto sentido
Si compras esta loseta, mira las losetas superiores de una fila completa en secreto. Luego descártala.

Una sorpresa inesperada
Todos los jugadores DEBEN deshacerse de TODAS las runas que tengan.

Loseta de habilidades especiales
Esta loseta estará siempre en la zona de juego en *Coop 3*, y puedes usarla cuando quieras. En tu turno, puedes pagar 5 runas para activar una de las habilidades mostradas, que son iguales que las losetas con sus mismos símbolos.